

Имя

Внешность

Эльф: Астрафель, Дэльвин, Фелиана, Дамарра, Ситранель, Эндрель, Меллиандр, Даголиир
Человек: Балдрик, Лиена, Данвик, Виллем, Эдвин, Флориан, Серафин, Кворра, Шарлотта, Лили, Рамонда, Кассандра

Понимающие, пылающие или игривые глаза
 Модная причёска, растрёпанные волосы, или стильная шляпа
 Роскошная одежда, одежда для дороги, или бедная одежда
 Худой, дородный или мускулистый

Присвойте характеристикам эти значения: 16 (+2), 15 (+1), 13 (+1), 12 (+0), 9 (+0), 8 (-1)

СИЛА	ЛОВКОСТЬ	ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ	ИНТЕЛЛЕКТ	МУДРОСТЬ	ХАРИЗМА
■ ОСЛАБЛЕН -1	■ ШАТАЕТСЯ -1	■ БОЛЕН -1	■ ОГЛУШЁН -1	■ ОШЕЛОМЛЁН -1	■ ИЗУРОВАНАН -1
СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МДР	ХАР

Урон



Броня



ОЗ МАКС ОЗ = 6+Телосложение



Мировоззрение

- Доброе**
Используйте своё искусство, чтобы помочь другим.
- Нейтральное**
Избежите конфликта или разрядите напряжённую обстановку.
- Хаотичное**
Подтолкните других к спонтанному принятию важных решений.

Расы

- Эльф**
Оказавшись в важном, по вашему мнению, месте, можете спросить у ведущего один факт из истории этого места.
- Человек**
Когда вы в первый раз приходите в цивилизованное поселение, там всегда находится кто-то, кто чтит традицию проявлять гостеприимство к менестрелям, и приглашает вас в гости.

Узы

Заполните хотя бы один пропуск именем товарища:
 Это не первое моё приключение с _____.
 Я пел песни о _____ задолго до нашей личной встречи.
 _____ часто становится мишенью моих шуток.
 Я пишу балладу о приключениях _____.
 _____ доверил(а) мне свою тайну.
 _____ не доверяет мне, и не без причины.

Стартовые ходы

Магия искусства

Вплетая своё выступление в заклинание барда, выберите союзника и эффект:

- цель излечивает 1к8 урона;
- цель получает +1к4 к следующему броску урона;
- разум цели очищается от одного из зачарований;
- следующая успешная попытка помочь цели даст ей бонус +2, не +1.

Потом бросьте+ХАР. * На 10+ на союзника накладывается выбранный эффект.
 * На 7-9 ваше заклинание работает, однако, по выбору ведущего, вы либо привлекли нежелательное внимание, либо ваше колдовство отразилось на другие цели, подействовав и на них тоже.

Знание барда

Выберите сферу, на которой специализируетесь:

- заклинания и магия;
- мёртвые и немёртвые;
- знаменательные исторические события изведанного мира;
- необычные существа;
- планарные сферы;
- легенды о героях былых времён;
- боги и те, кто им служит.

Когда вы впервые сталкиваетесь с важным существом, предметом или местом (как сами решите), вы — если это связано со сферой ваших знаний барда — можете задать ведущему один вопрос об этом. Ведущий ответит честно. Он может спросить, из какой сказки, песни или легенды вам известна эта информация.

Обаятельный и искренний

Когда вы разговариваете с кем-то откровенно, вы можете задать игроку, которому принадлежит этот персонаж, один вопрос из списка ниже. Игрок должен дать честный ответ, а потом, в свою очередь задать вопрос из списка (на который вы также должны ответить честно).

- Кому ты служишь?
- Что бы ты хотел, чтобы я сделал?
- Как я могу убедить тебя сделать _____?
- Скажи честно, что ты чувствуешь в данный момент?
- Каково твоё самое сокровенное желание?

Тихая гавань

Когда вы возвращаетесь в поселение, где уже бывали раньше, скажите ведущему, когда это произошло. Он расскажет вам, что изменилось здесь за прошедшее время.

Бард

УРОВЕНЬ

ОПЫТ

Снаряжение

Ваша нагрузка равна 9+СИЛ. У вас есть 5 пайков (на 5 использований, вес 1).

Выберите один инструмент из списка (у каждого вес 0):

- мандолина вашего отца, не раз побывавшая в починке;
- хорошая лютня, подарок дворянина;
- свирель, на которой вы играли своей первой любви;
- украденный рог;
- скрипка, на которой ещё ни разу никто не играл;
- песенник на забытом наречии.

Выберите, что на вас надето:

- Кожаная броня (броня 1, вес 1)
- Броская одежда (вес 0)

Выберите своё оружие:

- Дуэльная рапира (взмах меча, точное, вес 2)
- Старый лук (близко, вес 2), колчан стрел (боезапас 3, вес 1) и короткий меч (взмах меча, вес 1)

Выберите одно:

- Снаряжение авантюриста (вес 1)
- Бинты (вес 0)
- Табак полуросликов (вес 0)
- 3 монеты

Сложные ходы

Получая уровни со второго по пятый, выбирайте из этих ходов:

Целительная песнь

Когда вы используете магию своего искусства для исцеления, вы излечиваете дополнительно 1к8 урона.

Чудовищная какофония

Когда вы используете магию своего искусства для того, чтобы дать бонус к урону, бонус увеличивается на 1к4.

Громкость на полную

Когда вы выкладываетесь по полной, обрушивая на врага всю безумную силу своей музыки (возможно, это потрясающее соло на лютне, или мощная партия на духовых): выберите цель, которая может слышать вас, бросьте+ХАР. * На 10+ вы заставляете цель атаковать своего ближайшего союзника. * На 7-9 она тоже атакует ближайшего союзника, однако и вам не удастся избежать её внимания и гнева.

Металлический вой

Когда вы жутко кричите берёте разрушительный аккорд, выберите цель и бросьте+ТЕЛ. * На 10+ цель получает 1к10 урона и глохнет на несколько минут. * На 7-9 вы наносите урон, но сила выходит из-под контроля: ведущий выбирает вторую жертву заклинания.

С небольшой помощью моих друзей

Когда вы успешно помогли кому-то, вы тоже получаете +1 на следующий ход.

Неземная музыка

Магия искусства в вашем исполнении впечатляет — можете выбрать два эффекта, а не один.

Дуэльное парирование

Сделав ход *руби и кромсай*, вы получаете +1 к броне на следующий ход.

Облапошить

Когда вы договариваетесь с кем-либо, при 7+ вы также получаете +1 на следующий ход, связанный с этой персоной.

Мультикласс: дилетант

Возьмите один ход другого класса, как будто ваш уровень ниже на 1.

Мультикласс: посвящённый

Возьмите один ход другого класса, как будто ваш уровень ниже на 1.

Получая уровни с шестого по десятый, вы можете выбирать из списка ниже или из ходов для второго-пятого уровней:

Целительный хор

Заменяет: Целительная песнь

Исцеляя с помощью магии искусства, вы лечите на 2к8 урона больше.

Чудовищный аккорд

Заменяет: Чудовищная какофония

Когда вы используете магию своего искусства для того, чтобы дать бонус к урону, бонус увеличивается на 2к4.

Незабываемое лицо

Когда вы встречаете кого-то, с кем, как вам кажется, вы уже когда-то виделись, вы получаете +1 на следующий бросок, связанный с ним.

Репутация

Когда вы впервые встречаете кого-то, кто слышал песни о вас, бросьте+ХАР. * На 10+ назовите ведущему два факта, которые этот человек слышал о вас. * На 7-9 назовите один факт; второй факт скажет сам ведущий.

Неземной хор

Заменяет: Неземная музыка

Когда вы используете магию своего искусства, выберите два эффекта. Вы также можете усилить один из эффектов вдвое.

Магический слух

Когда вы слышите, как противник творит заклинание, ведущий говорит вам название заклинания и его эффект. Получите +1 на следующий ход, если будете действовать в соответствии и с полученной информацией.

Уклончивость

Когда вы используете ход *обаятельный и искренний* вы также можете спросить: «Есть ли у тебя уязвимое место, которым я могу воспользоваться?». Тот, кого вы спрашиваете, не может задать этот вопрос вам.

Блок дуэлянта

Заменяет: Парирование дуэлянта

Сделав ход *руби и кромсай*, вы получаете +2 к броне на следующий ход.

Обжужлить

Заменяет: Облапошить

Когда вы договариваетесь с кем-то, при 7+ вы получаете +1 на следующий бросок взаимодействия с ними. Также вы можете задать этому игроку вопрос, на который тот обязан честно ответить.

Мультикласс: Мастер

Возьмите один ход другого класса, как будто ваш уровень ниже на 1.