

КИБОРГ

В обществе, где всё направлено на развитие личной эффективности на службе Синдикату, биологические процессы признаны отсталыми. Первая имплантация проводится вскоре после рождения, а модульная платформа позволяет затем изменять и настраивать собственное тело в течение всей жизни. Да, киборгов умеют делать и в других уголках галактики, но только на Тао Прайм это возведено в смысл жизни.

Этот процесс как-то уживается с жёстким следованием кодексу чести и неукоснительным соблюдением многочисленных заповедей и табу. Не все выдерживают строгость этих правил.

ПРОИСХОЖДЕНИЕ

Тао Прайм: Ты родился на Тао. С рождения твоё тело модифицировали кибер-имплантами. Когда общаешься с выходцем с Тао, можешь говорить так, что *гайдзины* вас не поймут.

Выбери синдикат, который тебя вырастил:

- Багровый лотос:** «Смерть не является оправданием». Приказание должно быть выполнено несмотря ни на что. Когда ты испускаешь последний вздох, ты можешь заполнить 2 ячейки Бесчестия и сделать бросок успешным (10+).
- Стальной журавль:** «Честь превыше Жизни». Под знаменами этого синдиката служат только безупречные. Когда ты поступил достойно, тут же очисти 1 ячейку Бесчестия. Очисти 2 ячейки, если поступил достойно и в соответствии с выбранными догматами.
- Чёрный лис:** «Всё имеет свою цену». Пока у тебя есть хотя бы 1 заполненная ячейка Бесчестия, когда ты Сражаешься, то на 10+ можешь выбрать на 1 вариант больше из списка. Проиграв бой, немедленно заполни 1 ячейку Бесчестия.

ПУТЬ

Выбери мотив, который вынуждает тебя путешествовать:

- Буси:** Ты — воин сёгуна, преумножающий свою славу и честь синдиката. Твоя цель — показать себя с лучшей стороны и на фоне гайдзинов продемонстрировать превосходство Тао.
- Ронин:** Ты совершил ошибку и покрыл себя позором (или тебя подставили). Ты изгнан из синдиката и скитаешься по Галактике в надежде восстановить свою честь, найти новый дом или умереть достойно.



ВНЕШНИЙ ВИД

Раскосые, «анимешные» или искусственные глаза
Фиолетовые, наращённые или искусственные волосы
Кукольное, роботизированное или крепкое телосложение
Трубки из головы, кибер-конечность или синтокожа

СВЯЗИ

- _____: Спас меня от бесчестия в ущерб себе.
- _____: Знает о моей слабости.
- _____: Тот, кого я должен превзойти.
- _____: _____
- _____: _____

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея ID, коммуникатор, кредитный чип, два комплекта повседневной одежды (кимоно и что-то менее традиционное) и вместительную сумку, а также **монокатану** (*в упор, бесшумное, броневойное*). Из-за встроенных имплантов твоя **Защита составляет 1**.

Выбери два:

- High-end Коммуникатор:** Твои переговоры крайне сложно прослушать, да и отследить тебя по передатчику коммуникатора невозможно.
- «Кикстарт» (в ампулах):** Когда Сражаешься, потрати Припас и увеличь бросок на 1 категорию.
- Документы на оружие.** Твоя монокатана считается ритуальным предметом и приобретает тег *штатский*.
- Дополнительный апгрейд:** Ты можешь выбрать еще 1 имплант, расположенный на третьем листе.

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

Урон 3 | Припасы 2 | Благосостояние 2

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной v2.0**

Автор: Кирилл Румянцев, [Илья Сергеев](#)

Иллюстрация: Игорь Есаулов

СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Больше, чем человек: Ты — машина, созданная в элитных цехах синдикатов Тао. Выбери **2 кибернетических импланта** из тех, что находятся на третьем листе.

Кодекс чести: Ты соблюдаешь кодекс чести, в котором тебя воспитали. Когда ты поступаешь бесчестно, опозорив себя или свой клан, отметь 1 ячейку Бесчестия. Ведущий может превратить один твой бросок в 6— за каждую заполненную ячейку Бесчестия в течение сессии.

Посмотри на постулаты кодекса чести. Когда ты поступаешь достойно и в соответствии с выбранными постулатами, очисти 1 заполненную ячейку. Когда ты нарушаешь выбранный постулат, заполни 1 ячейку.

Резерв машины: Когда ты получаешь смертельное ранение, откажись от последнего вдоха. Ты мертв, но продолжай сражаться до конца боя. Когда на поле боя больше нет противников, ты умираешь, но твоя доблесть заставляет окружающих восхвалять тебя (очисти 2 ячейки Бесчестия).

Перерождение: Если ты умер с честью (не имея ни одной заполненной ячейки Бесчестия), твой следующий персонаж начинает игру на 1 уровень выше. Если ты умер бесчестно, ты начинаешь игру на 1 уровень ниже или с долгом в 3 EXP (если умер на 1 уровне).

КОДЕКС ЧЕСТИ

Выбери 4 постулата:

- Не позволяй другим превзойти тебя на твоём пути.
- Будь всегда полезен господину.
- Проявляй великое сострадание и помогай людям.
- Прежде чем выразить человеку свое мнение, подумай о том, в состоянии ли он его принять.
- Совершив ошибку, ты должен тут же её исправить.
- Избегай большого количества сакэ, чрезмерной гордости и великой роскоши.
- Совершенствование не имеет конца.
- Путь самурая — это стремление к смерти.
- Следует взвешивать каждое слово и неизменно задавать себе вопрос, правда ли то, что собираешься сказать.

ИМЯ

ЯРОСТЬ

КОНТРОЛЬ

НАВЫК

РЕПУТАЦИЯ



ОБЕСПЕЧЕНИЕ



Снаряжение и примечания

EXP:

УРОВЕНЬ:

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- Апгрейд:** Выбери 2 новых импланта.
- Апгрейд:** Выбери 2 новых импланта.
- Апгрейд:** Выбери 1 новый имплант.
- Апгрейд:** Выбери 1 новый имплант.
- Апгрейд:** Выбери 1 новый имплант.
- Апгрейд:** Выбери 1 новый имплант.
- Быстрее вдоха:** Проверь Контроль, чтобы нанести удар мечом по неодушевлённому предмету. На 10+ ты сломал его, и никто не заметил твой удар. На 7—9 то же самое, но твои механизмы перегрелись от такой скорости — получи 1 ранение.
- Меч как продолжение души:** Когда тебя атакуют в упор, проверь Контроль за мгновение до того, как его атака затронет тебя. На 7—9 нанеси противнику свой Урон, и он нанесет тебе свой. На 10+ то же самое, но противник не причинит тебе урона. На 12+ убей противника на месте. 1 раз за бой для каждого противника.
- Отмщение:** Если ты уличаешь кого-то в обмане или предательстве, впиши его (не более 1 человека одновременно). Ты получаешь +1 против него, пока он не искупит вину, или ты не почувствуешь себя отмщённым: _____
- Мировой:** Выбери специальный ход другого класса. Впиши его: _____

БЕСЧЕСТИЕ

ВЕРХНИЕ КОНЕЧНОСТИ

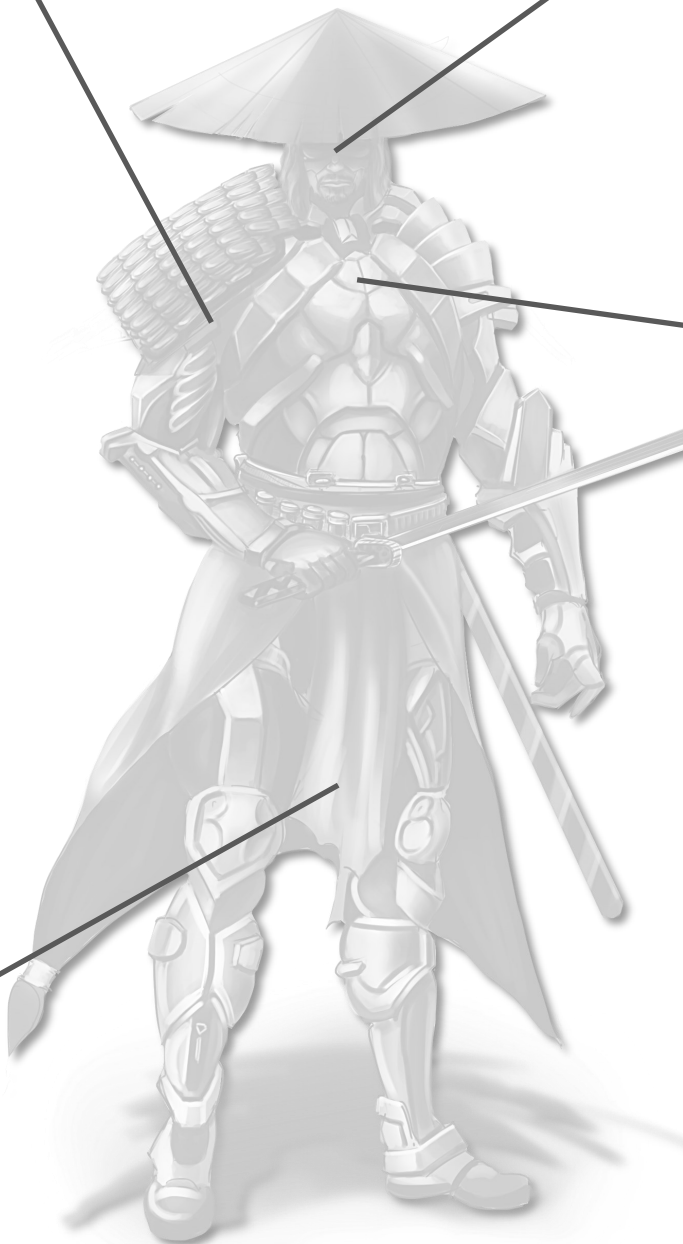
- Встроенное оружие:** Выбери тип оружия:
 - Моноклинок (*в упор, бесшумное, бронбойное*)
 - Пистолет-пулемет (*средняя, авто*)
 - Разрядник (*средняя, шок*)
 - Плазменная пушка (*средняя, игнорирует щиты*)

Выбери 2 аксессуара:

- Глушитель (*бесшумное*)
 - Крупный калибр (*кровавый, мощный*)
 - Особый боеприпас (*бронбойный*)
 - Трансформер (*скрытый*)
 - Цифровой прицел (*точное*)
- Выбери еще 1 **аксессуар** для оружия.
- Многофункциональный инструмент:** Когда тебе требуется выполнить операцию, которая требует специальный инструмент, он у тебя есть. Ты не можешь сражаться, пока он активен. Потрать 1 припас и передай инструмент другому персонажу.
 - Эндоскелет:** Когда ты используешь грубую силу для того, чтобы сломать неодушевленный предмет, проверь Ярость. На 10+ выбери 3. На 7-9 выбери 2.
 - Это не заняло много времени;
 - Ничего ценного не пострадало;
 - Это было не очень громко;
 - Это можно быстро починить;

НИЖНИЕ КОНЕЧНОСТИ

- Миомерные мышцы:** Когда тебе нужно оказаться где-то очень быстро, проверь Контроль. На 10+ ты попадаешь туда как раз в тот момент, когда нужно. На 7-9 то же самое, но по пути ты привлеч чье-то внимание.
- Репульсоры:** Ты можешь прыгать на высоту до 15 метров и висеть в воздухе на 15 секунд. При падении с любой высоты ты можешь игнорировать угрозу разбиться насмерть с помощью Контроля.



ОРГАНЫ ЧУВСТВ

- AR-интерфейс:** Ты получаешь +1, когда взаимодействуешь с компьютерными системами.
- Сенсоры:** Выбери 1 сенсор из списка. Сенсор работает в радиусе 25 метров.
 - Сонар (*ночное видение*);
 - Сенсор движения;
 - Сенсор изменения объема;
 - Сенсор электромагнитных полей;
- Выбери еще 1 **сенсор**.

ЦЕНТРАЛЬНЫЕ СИСТЕМЫ

- Биодатчик:** Когда ты получаешь критическое ранение, система тут же лечит его. Один раз за сессию.
- Голодвойник:** Система проецирует твоего двойника, который выполняет последовательность запрограммированных действий. Противники склонны атаковать твоего двойника, а не тебя.
- Замкнутый контур:** Встроенная система жизнеобеспечения. Можешь обходиться без воздуха и находиться во вредной среде (как вакуум или огонь) до 4 часов без вреда. Получи 1 ранение и увеличь срок на 2 часа.
- Подкожная броня:** Твоя Защита равна 2.
- Трюм:** В твоем теле оборудована защищенная от сканирования полость, в которой может поместиться предмет размером с тяжёлый пистолет.
- Фазовый реактор:** Пока ты сохраняешь неподвижность, от твоего реактора можно запитать небольшой транспортный модуль типа автомобиля или не крупное устройство.
- Хамелеон:** Пока ты не совершаешь резких движений, тебя практически невозможно заметить.
- Энергетический щит:** Потрать 1 припас и игнорируй весь урон от одной атаки.