

# КОМПАНЬОНКА

Гильдия Компаньонов — официально зарегистрированная организация, члены которой оказывают широкий спектр специфических услуг. Это эскорт высокопоставленных клиентов на светских и официальных мероприятиях, а также организация досуга. Официальная компаньонка — образованный человек, способный вести беседу на большое количество тем, обладает широким кругозором и набором уникальных навыков (включая редкие сексуальные методики).

Получив официальный статус, компаньонка обычно отправляется на поиски клиентов, нередко присоединяясь к группе космических авантюристов, торговцев и искателей приключений. Такой союз даёт ей возможность обзавестись большим количеством полезных контактов, а группе, приютившей её — получить отличного специалиста, способного помочь в тяжёлых переговорах.

## ПРОИСХОЖДЕНИЕ

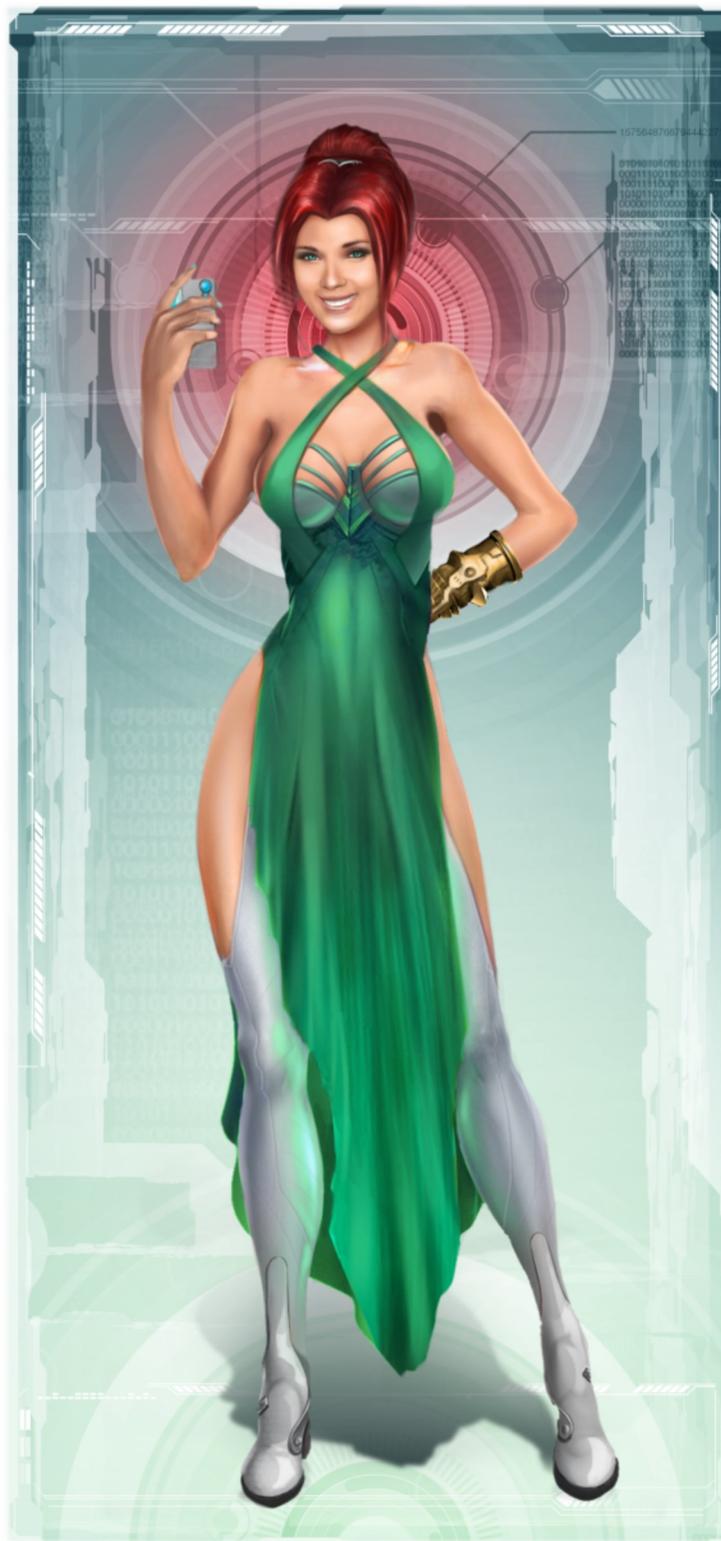
Выбери регион галактики, откуда ты родом или где ты проходила обучение:

- Империя:** Твое знание этикета позволяет тебе производить особое впечатление на любом мероприятии. Ты можешь представить своих спутников так, что на их выходки, за исключением серьёзных нарушений, какое-то время будут закрывать глаза.
- Федерация:** У тебя есть доступ к обширной базе знаний ещё со времён обучения. Один раз за игровую сессию, получи +2, когда Получаешь информацию или пользуешься Образованием.
- Клоака:** Дикие нравы миров Клоаки приучили тебя к осторожности. Когда ты спасаешь свою жизнь (или честь), ты игнорируешь первое полученное в бою (или сцене) ранение.
- Пограничье:** Ты много общалась с военными и знаешь, как выглядеть наименее угрожающе. Если у противников есть выбор, они будут атаковать тебя в последнюю очередь.

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной v2.0**

Автор: Кирилл Румянцев, [Илья Сергеев](#)

Иллюстрация: Игорь Есаулов



## ВНЕШНИЙ ВИД

Невинные, горящие или озорные глаза

Экзотическая причёска, уложенные волосы или стильная укладка

Эlegantное платье, дорогая одежда или эпатажный наряд

Точёная фигурка, крепкое тело или пышные формы

## СВЯЗИ

- \_\_\_\_\_: Его отношение предвзято.
- \_\_\_\_\_: Ему нравлюсь я, но не моя профессия.
- \_\_\_\_\_: Доверил мне свой секрет.
- \_\_\_\_\_: \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_: \_\_\_\_\_

## СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея ID, коммуникатор, кредитный чип, два комплекта повседневной одежды и хороший чемодан. Выбери свое уникальное оружие:

- Стилет** (*в упор, бесшумное, скрытое, штатский*) в виде элегантной заколки. Его не найдут без твоего желания.
- Пистолет, карманный** (*средняя, скрытый, штатский*) из керамиoplasta. Не виден на экранах сенсоров.
- Разрядник, персональный** (*ближняя, шок, скрытый, штатский*) в виде элегантного браслета. Его не найдут без твоего желания.

Выбери 3:

- База данных** (+1, когда блистаешь образованием) в наушнике. Потрать Припас и задай вопрос из списка *Ориентируешься*;
- Духи с феромонами** (+1, когда соблазняешь). Потрать Припас, чтобы жертва запомнила тебя только смутно;
- Шпионское оборудование**. Потрать Припас и поставь жучок, позволяющий слышать (или даже видеть) то, что рядом с ним происходит;
- Синташелковое трико** (*защита 1, скрытый, штатский*);
- Энергетический щит** (*потрать 1 припас и игнорируй весь урон от одной атаки*) в форме элемента одежды;
- Эффектный наряд**. +1 вопрос, используя Открытое очарование.

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

**Урон 1 | Припасы 2 | Благосостояние 2**

## СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

**Все решаемо:** Ты можешь решить любую проблему до того, как началась перестрелка. Когда ты понимаешь, что конфликт готов перейти в активную фазу, сделай что-нибудь и проверь Репутацию. На 10+ главарь оппонентов обращает внимание на тебя, немедленно остужая накал ситуации до уровня, когда всё ещё можно решить переговорами. На 7–9 то же самое, но тебе сложно избавиться от нежелательного внимания.

**Образование:** Когда ты участвуешь в светской беседе, проверь Навык. На 10+ ты знаешь какой-то удивительный факт по теме беседы. Сообщи его — и все (или кто-то конкретный) изумлённо сконцентрируют своё внимание на тебе. На 7–9 то же самое, но факт оказался неприятен одному из собеседников, отчего могут возникнуть проблемы.

**Открытое очарование:** Когда ты приветливо разговариваешь с кем-то, ты можешь задать ему один вопрос из списка. Он должен ответить тебе честно.

- Кому ты служишь?
- Что не нравится тебе в \_\_\_\_\_?
- Как мне заставить тебя сделать то, что я хочу?
- Что ты чувствуешь сейчас?
- Чего ты хочешь?

**Соблазнение:** Когда ты ведешь переговоры, открыто соблазняя своего оппонента, считай 7–9 как 10+. Более того, на 12+ он будет так страстно желать угодить тебе, что не потребует ответной услуги и постарается превзойти твои ожидания.

ИМЯ

ЯРОСТЬ

КОНТРОЛЬ

НАВЫК

РЕПУТАЦИЯ



ОБЕСПЕЧЕНИЕ



Снаряжение и примечания

EXP:

УРОВЕНЬ:

## СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- Дружеская помощь:** Когда ты Помогаешь кому-то, то даёшь ещё +1.
- Знаменитость:** Когда ты встречаешь кого-то, кто мог слышать о тебе, проверь Репутацию. На 10+ скажи Ведущему две вещи, которые он о тебе слышал. На 7–9 скажи Ведущему одну вещь, а вторую он скажет сам.
- Мнимая беззащитность:** Противники не ждут от тебя серьёзного сопротивления. В бою твоя первая атака наносит Урон 3.
- Отчаянная ложь:** Когда тебя ловят на лжи, у тебя есть последний шанс исправить ситуацию. Проверь Репутацию. На 10+ ты успешно выкручиваешься. На 7–9 у оппонента остались подозрения, и это может доставить тебе неприятности.
- Перо сильнее шпаги:** Когда ты пытаешься восславить или опозорить человека, проверь Репутацию. На 10+ вскоре общественное мнение о нём изменится. На 7–9 это будет тебе чего-то стоить, или ты окажешься в больших неприятностях.
- Тайное искусство:** Ты получаешь +1 против того, кто пользовался твоими услугами или очарован тобой. Также твой Урон против него увеличивается до 2.
- Талантлива во всём:** Когда ты занимаешься каким-нибудь искусством, проверь Репутацию. На 10+ укажи на НПС, впечатлённого твоим выступлением, и выбери 1. На 7–9 то же самое, но ты привлекла ещё и нежелательное внимание:
  - Он хочет побеседовать с тобой;
  - Он хочет сделать тебе подарок;
  - Он хочет стать твоим клиентом;
  - Он увеличит славу о тебе;
  - Он заинтересовался кем-то из твоего окружения.
- Чёрная вдова:** Когда ты сражаешься с противником противоположного пола (или твоего, если у него нетрадиционная ориентация), ты можешь использовать Репутацию вместо Ярости или Контроля, но только пока он тебя видит.
- Уклончиво:** Когда ты применяешь *Открытое очарование*, ты можешь также задать вопрос:
  - В чём твоя уязвимость передо мной?
- Мировой:** Выбери специальный ход другого класса. Впиши его: \_\_\_\_\_