

ОХОТНИК ЗА ГОЛОВАМИ

Преступник международного класса. Террорист. Нечистоплотный деловой партнёр. Бывшая жена и её любовник. Ты берёшься за любые контракты, неважно, должен ли выжить объект. Зато у тебя практически не бывает простоев — народу в галактике даже после Дня Агонии так много, что проредить ряды совсем не помешает.

Но работа охотника — это не только спустить курок, поймав силуэт в перекрестие прицела. Это поиск и обработка информации, общение с информаторами и планирование операции в целом. Это сложная работа — те, кто не умеют её делать, уже давно лежат, запаянные в цинк. А раз ты все ещё в деле — значит, твои навыки не растерялись, глаз остёр, а сеть информаторов не оскудела.

ПРОИСХОЖДЕНИЕ

- Империя:** Чтобы достать аристократов, надо знать больше, чем обычно. Когда используешь ход *Ищейка*, при успехе выбери на 1 вариант больше.
- Федерация:** За время своей работы одно ты понял чётко — всегда должна быть запасная обойма. Один раз в сессию восстанови до двух свои припасы или припасов одного из соратников.
- Клоака:** Неприметность — залог выживания. Раз в сессию ты можешь сказать, что человек, который с тобой общался, не запомнил тебя и не сможет опознать.
- Пограничье:** Позади множество боёв, научивших тебя выживать. Получи ещё 1 ячейку ранения.

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной v2.0**

Автор: Кирилл Румянцев, [Илья Сергеев](#)

Иллюстрация: Игорь Есаулов



ВНЕШНИЙ ВИД

Острый, безразличный или презрительный взгляд;
Обычная причёска, военная стрижка или лысый;
Один глаз, кибер-протез или страшный шрам;
Жилистый, накачанный или обычный

СВЯЗИ

- _____: Не взял бы контракт на него.
- _____: Я ему крупно задолжал.
- _____: На него нельзя положиться.
- _____: _____
- _____: _____

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея ID, коммуникатор, кредитный чип, комплект повседневной одежды, старую униформу и вместительную сумку. А также **бронезилет** (*Защита 1, штатский*) и **винтовка «Кара»** (*средняя/дальняя, двуручная, бесшумная, урон +1, стреляет только с сошек*). Выбери второе оружие:

- Кинжал с плазменной кромкой** (*в упор, игнорирует щиты, бесшумный*);
- Пистолет ПРОК-22** (*средняя, бронебойный, бесшумный*);
- Разрядник полицейский, модифицированный** (*средняя, штатский, шок, может быть использован как нелетальный*).

Выбери 2:

- Визуальный анализатор:** потратить 1 Припас, когда смотришь через эти «очки» на подозреваемого — если он в розыске, ты получишь его имя, персональные данные и заведённые дела;
- Маячок:** потратить 1 Припас и прикрепи к цели маячок, который будет передавать тебе своё местоположение, пока находится в радиусе нескольких километров.
- Перчатка-гарпун** (*ближняя, не наносит урона*). Поражённая цель не сможет разорвать с тобой ближнюю дистанцию, пока трос не перерезан или не отключён тобой;
- Хамелеон:** потратить 1 Припас. Тебя нельзя увидеть, пока ты не совершаешь резких движений.

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

Урон 2 | Припасы 2 | Благосостояние 2

