

# ОХОТНИК ЗА ГОЛОВАМИ

Преступник международного класса. Террорист. Нечистоплотный деловой партнёр. Бывшая жена и её любовник. Ты берёшься за любые контракты, неважно, должен ли выжить объект. Зато у тебя практически не бывает простоев — народу в галактике даже после Дня Агонии так много, что проредить ряды совсем не помешает.

Но работа охотника — это не только спустить курок, поймав силуэт в перекрестие прицела. Это поиск и обработка информации, общение с информаторами и планирование операции в целом. Это сложная работа — те, кто не умеют её делать, уже давно лежат, запаянные в цинк. А раз ты все ещё в деле — значит, твои навыки не растерялись, глаз остёр, а сеть информаторов не оскудела.

## ПРОИСХОЖДЕНИЕ

- Империя:** Чтобы достать аристократов, надо знать больше, чем обычно. Когда используешь ход *Ищейка*, при успехе выбери на 1 вариант больше.
- Федерация:** За время своей работы одно ты понял чётко — всегда должна быть запасная обойма. Один раз в сессию восстанови до двух свои припасы или припасов одного из соратников.
- Клоака:** Неприметность — залог выживания. Раз в сессию ты можешь сказать, что человек, который с тобой общался, не запомнил тебя и не сможет опознать.
- Пограничье:** Позади множество боёв, научивших тебя выживать. Получи ещё 1 ячейку ранения.

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной v2.0**

Автор: Кирилл Румянцев, [Илья Сергеев](#)

Иллюстрация: Игорь Есаулов



## ВНЕШНИЙ ВИД

Острый, безразличный или презрительный взгляд;  
Обычная причёска, военная стрижка или лысый;  
Один глаз, кибер-протез или страшный шрам;  
Жилистый, накачанный или обычный

## СВЯЗИ

- \_\_\_\_\_: Не взял бы контракт на него.
- \_\_\_\_\_: Я ему крупно задолжал.
- \_\_\_\_\_: На него нельзя положиться.
- \_\_\_\_\_: \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_: \_\_\_\_\_

## СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея ID, коммуникатор, кредитный чип, комплект повседневной одежды, старую униформу и вместительную сумку. А также **бронезилет** (*Защита 1, штатский*) и **винтовка «Кара»** (*средняя/дальняя, двуручная, бесшумная, урон +1, стреляет только с сошек*). Выбери второе оружие:

- Кинжал с плазменной кромкой** (*в упор, игнорирует щиты, бесшумный*);
- Пистолет ПРОК-22** (*средняя, бронебойный, бесшумный*);
- Разрядник полицейский, модифицированный** (*средняя, штатский, шок, может быть использован как нелетальный*).

Выбери 2:

- Визуальный анализатор:** потрать 1 Припас, когда смотришь через эти «очки» на подозреваемого — если он в розыске, ты получишь его имя, персональные данные и заведённые дела;
- Маячок:** потрать 1 Припас и прикрепи к цели маячок, который будет передавать тебе своё местоположение, пока находится в радиусе нескольких километров.
- Перчатка-гарпун** (*ближняя, не наносит урона*). Поражённая цель не сможет разорвать с тобой ближнюю дистанцию, пока трос не перерезан или не отключён тобой;
- Хамелеон:** потрать 1 Припас. Тебя нельзя увидеть, пока ты не совершаешь резких движений.

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

**Урон 2 | Припасы 2 | Благосостояние 2**

## СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

**Ищайка:** Когда ты ищешь человека, порасспрашивай людей и проверь Репутацию. На 10+ задай Ведущему два вопроса, на 7—9 задай один вопрос:

- Где и когда его видели?
- Кто хорошо его знает?
- В чём его слабость?
- С чем мне предстоит столкнуться?
- Чего он хочет?

**Полуночный блюз:** Ты хорошо знаешь людей определённой «профессии» — тебя часто с ними сводила судьба. Когда ты Договариваешься с такими людьми, можешь проверить Контроль вместо Репутации. Выбери один вариант:

- Военные;
- Криминал;
- Полиция и служба безопасности;
- Цензоры и межпланетные силы правопорядка.

**Прицельный выстрел:** Когда у тебя есть время подготовиться и сделать выстрел по цели, которая этого не ожидает, потрать Припас и проверь Контроль. На 7—9 выбери один:

- Цель выведена из строя — убита тяжело ранена или оглушена;
- Цель пытается совершить побег — но бежит она туда, куда тебе нужно;

На 10+ то же самое, но это не привлекло лишнего внимания и не наделало шума.

|                         |  |  |  |  |  |                 |  |  |  |  |  |
|-------------------------|--|--|--|--|--|-----------------|--|--|--|--|--|
| <b>ИМЯ</b>              |  |  |  |  |  |                 |  |  |  |  |  |
| <b>ЯРОСТЬ</b>           |  |  |  |  |  |                 |  |  |  |  |  |
| <b>КОНТРОЛЬ</b>         |  |  |  |  |  |                 |  |  |  |  |  |
| <b>НАВЫК</b>            |  |  |  |  |  |                 |  |  |  |  |  |
| <b>РЕПУТАЦИЯ</b>        |  |  |  |  |  |                 |  |  |  |  |  |
|                         |  |  |  |  |  |                 |  |  |  |  |  |
| Снаряжение и примечания |  |  |  |  |  |                 |  |  |  |  |  |
|                         |  |  |  |  |  |                 |  |  |  |  |  |
| <b>EXP:</b>             |  |  |  |  |  | <b>УРОВЕНЬ:</b> |  |  |  |  |  |

## СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- Без лица:** Находясь в толпе, ты становишься абсолютно невидимым для всех, кто замышляет против тебя что-то недоброе.
- Быстрый и мёртвый:** Когда ты атакуешь, потрать Припас и выбери ещё одну цель. Обе получают одинаковый урон и эффекты. Если ты получаешь урон, то только от одной цели.
- Небезопасен:** Всё твоё оружие приобретает тэг «скрытый». Даже если тебя лишили всего оружия, ты всегда можешь достать неизвестно откуда пистолет (*ближняя*) или нож (*в упор*).
- Снайпер.** Раз в сессию ты можешь сделать выстрел на невероятной дистанции или точно попасть в очень маленькую цель.
- «Стойте!»:** Когда ты устраняешь цель своего контракта, подними руки и крикни "Стойте!". Противники в нерешительности останавливаются на некоторое время.
- Стреляй первым:** Когда противник хочет застать тебя врасплох, ты действуешь первым.
- Тройной щелчок:** Если противников больше, чем соратников, твоя Защита увеличивается на 1.
- Чувство опасности:** В начале боя спроси Ведущего, кто из противников наиболее опасен. Ведущий скажет тебе правду. Получи +1 против него до конца боя.
- Я знаю одного человека.** Когда тебе требуется определённый специалист, раз в сессию ты можешь сказать, что знаешь одного неподалёку. Но он точно не захочет с тобой связываться (из-за занятости, твоей репутации или прошлых об-щих дел), и его надо будет как-то уговорить.
- Мировой:** Выбери специальный ход другого класса. Впиши его: \_\_\_\_\_