

Имя

Внешность

Гном: Озрук, Сурт, Брунгильда, Анника, Янос, Грета, Дим, Рундрик, Ярл, Зоток
Эльф: Элоир, Шарасет, Хазрит, Шеварал, Кадеус, Эльдар, Китракет, Тэлиан
Полурослик: Финнеган, Олив, Рандольф, Бартлби, Обри, Бальдуин, Бекка
Человек: Хоук, Рудигер, Грегор, Брианна, Уолтон, Кастор, Шанна, Аякс, Хоб

Суровые глаза, безжизненные глаза, или страстные глаза
 Встрёпанные волосы, короткие волосы, или поношенный шлем
 Загрубевшая кожа, смуглая кожа, или шрамы
 Мускулистый, гибкий или искалеченный

Присвойте характеристикам эти значения: 16 (+2), 15 (+1), 13 (+1), 12 (+0), 9 (+0), 8 (-1)

СИЛА	ЛОВКОСТЬ	ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ	ИНТЕЛЛЕКТ	МУДРОСТЬ	ХАРИЗМА
■ ОСЛАБЛЕН -1	■ ШАТАЕТСЯ -1	■ БОЛЕН -1	■ ОГЛУШЁН -1	■ ОШЕЛОМЛЁН -1	■ ИЗУРОВАНАН -1
СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МДР	ХАР

Урон



Броня



ОЗ МАКС ОЗ = 10+Телосложение



Мировоззрение

- Доброе**
Защитите того, кто слабее вас.
- Нейтральное**
Победите достойного противника.
- Злое**
Убейте беззащитного или сдавшегося врага.

Стартовые ходы

Гнуть прутья, ломать двери

Когда вы посредством грубой силы пытаетесь разрушить какое-либо неодушевленное препятствие, бросьте+СИЛ. * На 10+ выберите три варианта из списка. * На 7-9 выберите два:

- Всё удалось сделать быстро.
- Ничего ценного не повреждено.
- Вы сделали это без лишнего шума.
- Вы без особых усилий можете починить, что сломали.

Привычный к доспехам

Вы игнорируете свойство *неуклюжий*, которые накладывает броня.

Знаковое оружие

Это ваше оружие. На свете много подобных ему, однако это — ваше. Оно — ваш лучший друг. Ваша жизнь. Вы — его хозяин, а оно — хозяин вашей жизни. Без вас ваше оружие бесполезно, равно как вы без него. Носите его с честью.

Выберите оружие из списка (каждое имеет вес 2):

- | | |
|--------------------------------|---------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Меч | <input type="checkbox"/> Копьё |
| <input type="checkbox"/> Топор | <input type="checkbox"/> Цеп |
| <input type="checkbox"/> Молот | <input type="checkbox"/> Кулаки |

Выберите подходящую длину вашего оружия:

- Рука
- Взмах меча
- Удар копья

Выберите два особых свойства:

- Крюки и шипы. Бонус +1 к урону, однако вес увеличивается на 1.
- Острое. Пробивание +2.
- Идеально сбалансированное. Добавьте свойство *точное*.
- Зазубренное лезвие. +1 к урону.
- Светится, когда рядом существа определённого типа (ваш выбор).
- Огромные размеры. Добавьте свойства *мощное* и *массивное*.
- Универсальное. Выберите вторую длину.
- Мастерская работа. Вес -1.

Выберите, как оно выглядит:

- Древнее
- Безупречное
- Богато украшенное
- Закалённое в крови
- Мрачное

Расы

- Гном**
Договариваясь с собутыльником, можете использовать ТЕЛ, а не ХАР.
- Эльф**
Выберите один вид оружия: в ваших руках оно всегда *точное*.
- Полурослик**
Если вы спасаетесь от угрозы, используя свой маленький рост как преимущество, вы получаете бонус +1.
- Человек**
Один раз за битву вы можете перебросить один бросок урона (как ваш собственный, так и чужой).

Узы

Заполните хотя бы один пропуск именем товарища:
 _____ передо мной в неоплатном долгу: я спас ему/ей жизнь, пусть даже он/она не желает этого признавать.
 Я поклялся защищать _____.
 Я беспокоюсь, способен ли _____ выжить в подземельях.
 _____ мягкий человек, но я сделаю его/её суровым(ой), как и я.

Воин

УРОВЕНЬ

ОПЫТ

Снаряжение

Ваша нагрузка равна 12+СИЛ. У вас есть ваше знаковое оружие и пайки (5 использований, вес 1).

Выберите, что вы используете для защиты:

- Кольчуга (броня 1, вес 1) и снаряжение авантюриста (вес 1).
- Пластинчатая броня (броня 2, вес 3)

Выберите два варианта:

- 2 целительных зелья (вес 0)
- Щит (броня +1, вес 2)
- Противоядие (вес 0), пайки (вес 1) и припарки и травы (вес 1)
- 22 монеты

Сложные ходы

Получая уровни со второго по пятый, выбирайте из этих ходов:

Безжалостный

Вы получаете бонус +1к4 к наносимому урону.

Наследие

Когда вы слушаете духов, обитающих в вашем знаковом оружии, они посылают вам озарение о текущей ситуации. В свою очередь, они могут задать вам несколько вопросов. Бросьте+ХАР. * На 10+ ведущий опишет ясное видение. * На 7-9 видение будет неточным и запутанным.

Мастер защиты

Когда вы принимаете основной удар на доспех либо щит, вы не получаете урона, однако должны уменьшить величину брони вашего доспеха (или щита) на 1 каждый раз, когда совершаете этот маневр. Если броня предмета опускается до 0, то предмет уничтожен.

Лучшее оружие

Наделите знаковое оружие ещё одним свойством.

Взгляд убийцы

Изучая обстановку во время битвы, вы получаете +1 к броску этого хода.

Допрос

Когда вы *договариваетесь*, используя в качестве рычага воздействия угрозу физического насилия, вы можете использовать СИЛ, а не ХАР.

Запах крови

Если вы *рубите и кромсаете*, ваша следующая атака по той же цели наносит +1к4 урона.

Мультикласс: дилетант

Возьмите один ход другого класса, но будто ваш уровень ниже на 1.

Железная шкура

Вы получаете +1 к броне.

Кузнец

Когда у вас есть доступ к кузнице, вы можете наделять ваше знаковое оружие волшебными свойствами другого оружия. Последнее при этом будет уничтожено.

Получая уровни с шестого по десятый, вы можете выбирать из списка ниже или из ходов для второго-пятого уровней:

Кровожадный

Заменяет: *Безжалостный*

Вы получаете бонус +1к8 к наносимому урону.

Идеальная защита

Заменяет: *Мастер защиты*

Когда вы принимаете основной удар на доспех или щит, вы не получаете урона и делаете следующий ход против атаковавшего с +1, но должны снизить броню доспеха (или щита, на выбор) на 1 каждый раз, когда делаете этот ход. Если броня предмета опускается до 0, предмет уничтожен.

Дурной глаз

Требует: *Взгляд убийцы*

Когда начинается битва, бросьте+ХАР. * На 10+ вы получаете запас 2. * На 7-9 — запас 1. Если вы посмотрите в глаза персонажа ведущего, находящегося рядом, и потратите запас, он застынет на месте или отступит; он не сможет совершать никаких действий, пока вы не отведёте взгляд. * При 6- противники считают вас главной угрозой.

Вкус крови

Заменяет: *Запах крови*

Если вы *рубите и кромсаете*, ваша следующая атака по той же цели наносит +1к8 урона.

Мультикласс: посвящённый

Требует: *Мультикласс: дилетант*

Возьмите один ход другого класса, но будто ваш уровень ниже на 1.

Стальная шкура

Заменяет: *Железная шкура*

Вы получаете +2 к броне.

Глазами смерти

В начале боя бросьте+МДР. * На 10+ назовите того, кто переживёт бой, и того, кто погибнет. * На 7-9 назовите того, кто переживёт бой, или того, кто погибнет. Назвать можно только персонажа ведущего, не игрока. Если существует даже крошечный шанс, что видение сбудется, ведущий должен сделать это. * На 6- вы видите собственную смерть и получаете -1 на все ходы, пока битва не закончится.

Знаток оружия

Рассматривая оружие противника, вы можете выяснить у ведущего, сколько урона оно наносит.

Великий воитель

Когда вы, *рубя и кромсая*, получаете 12+, вы не просто наносите урон и избегаете ответного удара, но и впечатляете до глубины души, лишаяе мужества или приводите в ужас вашего противника.